Ludavento

BRZEGOWICE, 2026

Kiedy opadła woda

Gra kryminalna, historyczne śledztwo



Start tutaj

Woda opadła. Pytania zostały.

W odsłoniętej wsi znaleziono ślady ewakuacji. Czy dokumenty opowiadają całą historię?

WIEK	GRACZE	CZAS ORIENTACYJNY
18+	2–6 graczy	150–240 min

Wymaga 1 mistrza gry

Zacznijcie od wspólnego stołu

Susza odsłoniła Brzegowice. Jesteście niezależnym zespołem dokumentacyjnym. Macie odtworzyć ewakuację i przygotować raport poparty źródłami. Nie musicie posiadać wiedzy historycznej, technicznej ani prawnej.

Gra dla dorosłych obejmuje śmierć wskutek zalania, krzywdę instytucjonalną i fałszowanie dokumentacji. Każdy może poprosić o przerwę lub skrót opisu bez tłumaczenia osobistych powodów. Nie odgrywajcie żałoby. Przerwy nie przesuwają czasu świata.

Jedna osoba jest MG i przed grą czyta cały plik 03. Pozostali nie otwierają go: zawiera rozwiązania. MG organizuje wydawanie dokumentów i sprawdza dowody, nie wymyśla ukrytych haseł.

Na początku otrzymujecie D01–D06, pięć teczek P01–P05, Mapę W, trzy arkusze i osiem kart działań. Przeczytajcie D01, porównajcie znalezisko z wykazem i wybierzcie pierwsze zamówienia.

Macie osiem działań A01–A08. Każde można wykonać raz; koszt jednego to jedno działanie. Czytanie, rozmowy przy stole, obliczenia, podpowiedzi i przedstawianie wniosków są bezpłatne. Wszystkie dowody są wspólne.

Przy dwóch graczach pracujcie razem. Przy sześciu można stworzyć trzy pary: ludność, teren, decyzje. Co dwa działania porównajcie wyniki. Nikt nie odpada i nikt nie otrzymuje tajnego celu.

Druk i sortowanie

Wybierz jeden wariant PDF: kolor lub czarno-białe. W obu są identyczne dowody i numeracja. Druk A4, 100%, jednostronnie; bez dopasowania skali. Zachowaj co najmniej 10 mm marginesu. Jeden wspólny komplet wystarcza dla 2–6 graczy.

01-start-tutaj: strony 2–4 wymagane, strona 1 opcjonalna. 02-materialy-graczy: strony 2–43 wymagane. 03-dla-mistrza-gry: strony 2–13 tylko dla MG. Razem 57 wymaganych stron. Nie drukuj obu wariantów.

W pliku 02 strony 2–29 to D01–D28, strony 30–33 to osiem kart działań (po dwie), 34–38 to teczki osób, 39 to Mapa H, 40 to Mapa W, 41–43 to arkusze. Opcjonalnie skopiuj puste arkusze i mapy dla par.

Potrzebujesz pisaków i czterech kopert. Zamiast kopert użyj złożonych kartek jako opasek z numerami pakietów. Nożyczki są opcjonalne: przetnij tylko strony 30–33 wzdłuż środkowej linii między kartami; można korzystać z całych stron. Osobnych żetonów nie trzeba — osiem działań zaznaczaj na kartach.

Cel przygotowania po lekturze MG to najwyżej 30 minut sortowania, bez druku. To szacunek do pomiaru podczas pilotażu. Dokumenty i mapy są wielorazowe; arkusze zużywalne. Wszystko potrzebne znajduje się na papierze.

Cztery pakiety i kolejność wydawania są opisane na stronie 3 instrukcji MG. Pozostali uczestnicy nie sortują materiałów z rozwiązaniami. Nie jest potrzebny internet, telefon ani dodatkowa aplikacja.

Od znaleziska do raportu

Etap I: rozpoznanie. Otwórzcie pakiet I, przeczytajcie sześć dokumentów i zaplanujcie dwa równoległe kierunki: ludność i teren oraz obieg poleceń. Nie trzeba od razu wskazywać odpowiedzialnego.

Etap II: rekonstrukcja. Wybierajcie działania. MG wydaje wskazane dokumenty z pakietu II. Każde działanie daje źródło lub pozwala odrzucić hipotezę. Porównujcie mapy według siatki; nie nakładajcie przezroczystych folii.

Etap III: obieg decyzji. Przedstawiajcie MG wnioski z numerami źródeł. Reguły na kartach A01, A02, A03 i A05 otwierają D25–D28 z pakietu III bez dodatkowych kosztów. Dopuszczalne są równoważne, poprawnie udokumentowane porównania.

MG zapowiada na początku, że po szóstym działaniu teren zostanie ponownie zabezpieczony. Po szóstym odczytuje komunikat. Nowe wejścia terenowe zastępuje już wykonana dokumentacja; A01 i A05 nadal dają ten sam komplet. Nie tracicie źródeł ani możliwości rozwiązania.

Po wykorzystaniu działań wolno złożyć trzy wnioski uzupełniające: ludność; decyzje; teren i czas. Każdy daje brakujące dokumenty z odpowiedniej grupy, bez zgadywania hasła. Za każdy wykorzystany wniosek publikacja w epilogu opóźnia się o tydzień. Złożenie wniosku jest opcją, nie karą w punktacji raportu.

Etap IV: wspólny raport. Wypełnijcie pięć odpowiedzi na arkuszu 3 z dowodami i granicami pewności. Wybierzcie formę ujawnienia. MG omawia raport według rubryki, potem czyta epilog. Nie ma limitu lektury ani prawdziwego odliczania.

Zlecenie zespołu dokumentacyjnego

2026, współczesny formularz

Komisja dokumentacyjna Brzegowic, ZD/26/01. Po odsłonięciu zabudowy zabezpieczono kasetę z wnęki domu M1. Ustalcie rzeczywisty stan ludności, przebieg ewakuacji i obieg decyzji. Nie zakładajcie, że zachowany raport jest kompletny.
Oddajcie raport z pięcioma odpowiedziami i numerami dowodów. Oddzielcie fakty, podejrzenia i kwestie nieustalone. Waszą rolą jest rekonstrukcja, nie wydanie wyroku. Wszystkie osoby, instytucje i miejsca w tej sprawie są fikcyjne.

