

Dyżur na Księżycu

Kosmiczna układanka kooperacyjna



Start dla załogi

Prototyp do druku — PL 0.1.0

Czas gry jest szacunkiem; testy z graczami przed nami.

WIEK

7–11 lat

GRACZE

2–4 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

35–50 min

Bez wymaganego prowadzącego

START DLA ZAŁOGI

DK-S01 Dostawa przed nocą



Na Księżycu zapada długa noc. W bazie czekają pokoje, ale nazwy na paczkach się pomieszały. Piko prosi Was o pomoc. Rozpoznajcie wnętrza, połączcie drzwi i rozprowadźcie papierowe ciepło.

Powietrze i ogrzewanie awaryjne działają. Nikt nie zamarznie. To układanka na stole, nie naprawa prawdziwej instalacji.

START DLA ZAŁOGI

DK-S02 Trzy dyżury

1. Wnętrza: porównajcie obrazki z listą Ady. Błędne nazwy przykryjcie poprawnymi tabliczkami.
2. Pokoje: połóżcie sześć kafli na sześciu polach. Obracajcie je o ćwierć obrotu. Nie odwracajcie na pusty spód. Drzwi muszą trafić w drzwi.
3. Ciepło: połóżcie pięć pasków między połączonymi drzwiami. Potem sprawdźcie drogę do magazynu. Wracanie do wcześniejszego dyżuru jest darmowe.

START DLA ZAŁOGI

DK-S03 Wasza wspólna baza

Wszystkie pokoje muszą być połączone przejściami. Drzwi nie mogą patrzeć w ścianę ani poza planszę. Wyjątek: podwójnie zaznaczone drzwi śluzy muszą prowadzić na zewnątrz. Obracają się razem z kaflem.

Sypialnia ma mieć jedne drzwi prosto do magazynu. Z jadalni do magazynu można przejść najwyżej dwa razy. Liczcie drzwi, a nie sąsiednie obrazki.

Ruchy, zmiany i pomoc nic nie kosztują. Nie ma stopera. Zakończcie po wspólnej kontroli albo poproście o pełny przykład.

START DLA ZAŁOGI

DK-S04 Każdy ma swój dyżur

Dwie osoby: jedna układa, druga sprawdza. Po kontroli zamieńcie zadania. Cztery osoby: wyposażenie, pokoje, paski, dostęp do zapasów. Po dyżurze zamieńcie role. Można wskazać drogę zamiast mówić.

Pięć pasków to pięć połączeń. Każdy łączy tylko dwa sąsiednie pokoje przez ich drzwi. Nie kładźcie po skosie ani wzdłuż dwóch granic. Ciepło idzie od grzejnika po paskach.

Drzwi bez paska nadal są przejściem. Dla każdego ciepłego pokoju połóżcie żeton. Nie musicie tworzyć zamkniętej pętli pasków.