

Zaginiony sygnał

Gra przygodowo-zagadkowa



Materiały graczy

Wariant B, 10–12 lat

Mira usłyszała coś nad jeziorem. Zestawcie zapisy stacji, dziennik i plan, by dokonać własnego odkrycia.

WIEK

10–12 lat

GRACZE

12–20 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

45–75 min

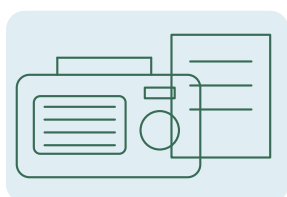
Wymaga dorosłego prowadzącego

Zaginiony sygnał

TECZKA ZAŁOGI • STACJA ŁOZINA

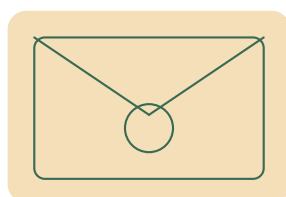


Na wystawie „Noc nad jeziorem” jedno miejsce czeka na opis. Mira usłyszała dziwny odgłos, ale awaria przerwała pracę stacji. Ustalcie, co odkryła, korzystając z papierowych zapisów i atlasu.



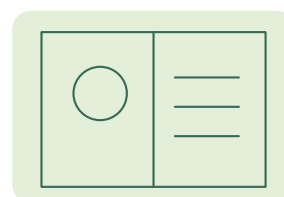
Ślady załogi

Zajrzyjcie do zapisu
radia i dziennika.



Zamknięty pakiet

Otwórzcie, gdy
znajdziecie
miejsce odbioru.



Wasze odkrycie

Odczytajcie zapis
i wybierzcie
eksponat z atlasu.

Piszcie ołówkiem — możecie zmieniać zdanie. Utknęliście? Poproście prowadzącego o odpowiedź.

Nazwa waszej załogi

Ostatnia wiadomość

ODBIORNIK • ZAPISY IGI



Meldunek to krótka wiadomość z radia. Znajdźcie ostatni meldunek Łoziny i zakreślcie jego pasek.

Znak Łoziny to LS4. Meldunek wysłano o 18:07. Wcześniejsza wiadomość była próbą radia.

○	R	LS4	PRÓBA	SEKTOR 2
○		18:03		
○	T	LS7	MELDUNEK	SEKTOR 7
○		18:07		
○	S	LS4	MELDUNEK	SEKTOR 4
○		18:07		

Sektor, w którym zostawiono dokumenty

Teraz pracujcie równolegle: jedna para bierze dziennik, druga plan. Piąta osoba bierze notatkę z obchodu. Potem zbierzcie ustalenia przy planie.

Plan terenu

PLAN STACJI • SEKTOR Z WIADOMOŚCI IGI

Znajdźcie punkty w swoim sektorze. Zaznaczcie te, które pasują do pierwszego symbolu z dziennika.

	A	B	C	D N ↑
1	 ŁĄKA	 SZOPA sektor 4 znak 6B	 TRZCINY	 WIEŻA sektor 4 znak 8B
2	 BAZA	 ŚCIEŻKA	 WIERZBA	 JEZIORO
3	 SAD	 WIATA sektor 4 znak 6A	 ŁĄKA	 POMOST sektor 4 znak 8A

POTOK

- ☐ ten sam brzeg co BAZA
- ☐ przeciwny brzeg niż BAZA
- ☐ ten sam brzeg co WIERZBA
- ☐ przeciwny brzeg niż WIERZBA

Na wybranym brzegu są dwa punkty. Osoba z notatką z obchodu pomoże wskazać właściwy.

Miejsce odbioru i jego znak archiwalny

Pakiet terenowy

OTWÓRZCIE PO ODNALEZIENIU MIEJSCA

PAKIET TERENOWY

Znak kontrolny na pierwszej
karcie w środku

Miejsce odbioru i znak z planu

Gdy ustalicie miejsce i zapiszecie jego znak, otwórzcie pakiet. Na pierwszej karcie w środku sprawdźcie znak, zanim zaczniecie dalsze poszukiwania. Zgoda prowadzącego nie jest potrzebna.

Jeśli znaki są różne, odłóżcie wnętrze i sprawdźcie sektor, brzeg oraz położenie względem BAZY. Nadal nie pasują? Poproście o odpowiedź do planu.

Zamieńcie się partnerami. Pary biorą notatkę technika i archiwum, piąta osoba zapis Miry D1. Przy czterech osobach D1 przejmuje pierwsza gotowa para. Połączcie wyniki przy odczycie P6.