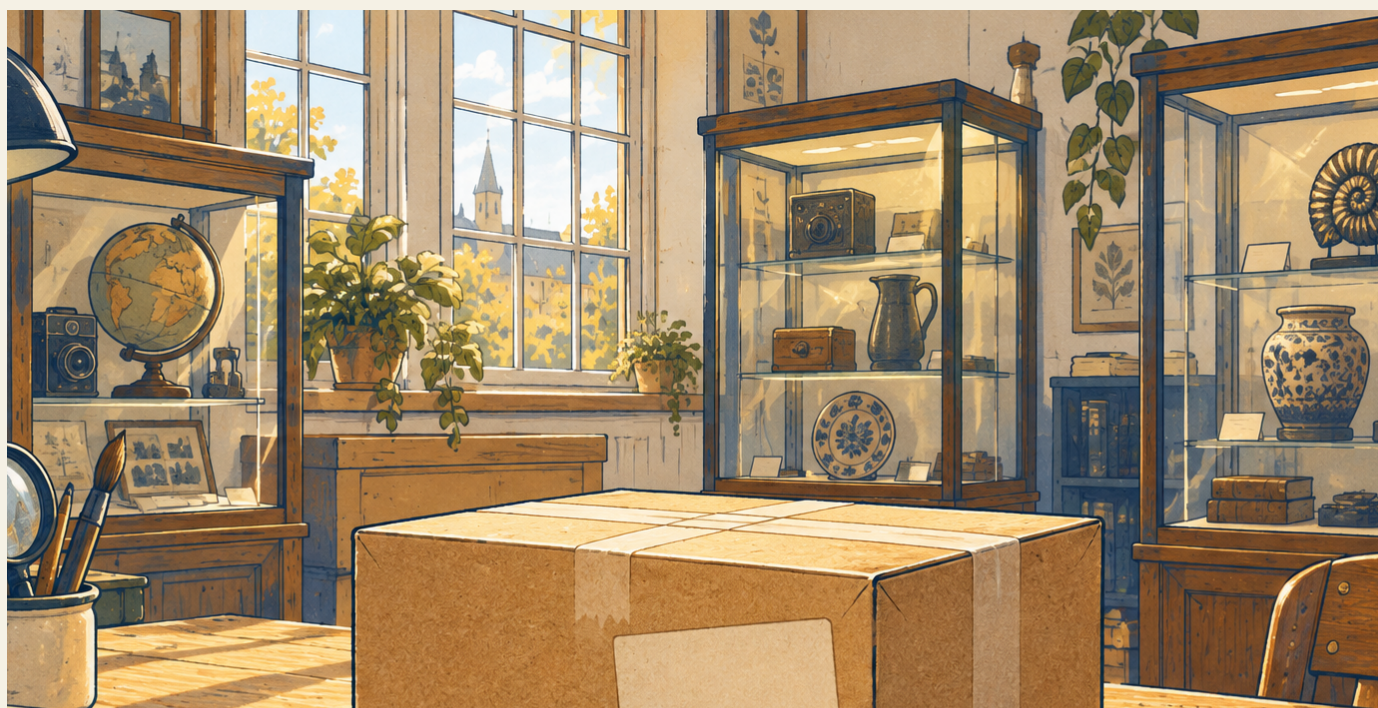


Paczka z samym powietrzem

Kooperacyjna gra detektywistyczna



Materiały graczy

Co naprawdę dotarło do szkolnego muzeum?

Paczka dotarła, ale eksponatu nie widać. Odtwórzcie drogę przesyłki i wyjaśnijcie sprzeczne ślady.

WIEK

8–12 lat

GRACZE

2–6 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

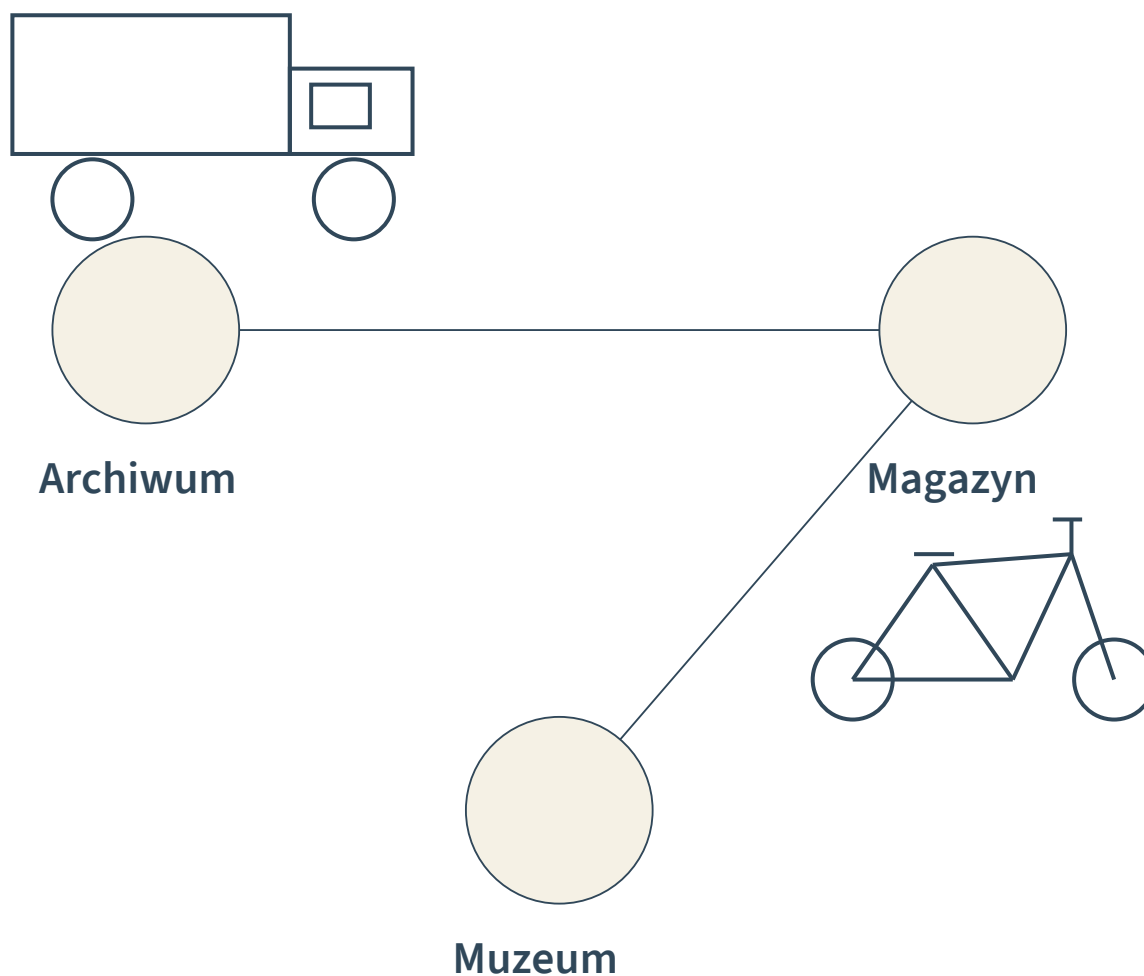
60–90 min

Wymaga 1 prowadzącego

Trasa przesyłki

KT-M01, na stole od początku

Do muzeum dotarła paczka uznana za pustą. Co wysłano? Czy coś zniknęło po drodze? Gdzie jest teraz dar? Jak powstało nieporozumienie?



Trasa: archiwum → magazyn → szkolne muzeum. To schemat, nie mapa w skali.

Wybierajcie rozmowę, porównanie dokumentów albo oględziny. Zwracajcie się do prowadzącego. Możecie pytać wiele razy i zmieniać pomysły.

Ułożcie podróż

KT-T01, oś czasu

Po rozmowach otrzymacie karty zdarzeń. Ułożcie je według godzin albo wpiszcie ich ID w puste pola. Dopiszcie dowód, który potwierdza zdarzenie.

1. Godzina: _____ Zdarzenie: _____
Dowód lub relacja: _____

2. Godzina: _____ Zdarzenie: _____
Dowód lub relacja: _____

3. Godzina: _____ Zdarzenie: _____
Dowód lub relacja: _____

4. Godzina: _____ Zdarzenie: _____
Dowód lub relacja: _____

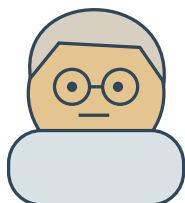
5. Godzina: _____ Zdarzenie: _____
Dowód lub relacja: _____

6. Godzina: _____ Zdarzenie: _____
Dowód lub relacja: _____

7. Godzina: _____ Zdarzenie: _____
Dowód lub relacja: _____

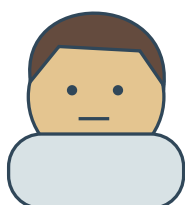
Z kim porozmawiacie?

KT-S01-05, na stole od początku



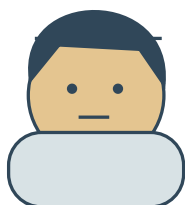
Celina / Darczyńczyni

Jaki przedmiot przekazała muzeum?



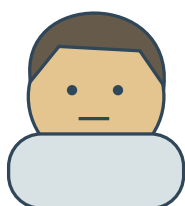
Ada / Archiwistka

Co przygotowała do wysyłki?



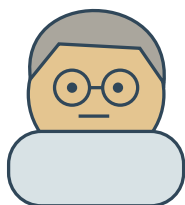
Nina / Kurierka

Jak przebiegała podróż?



Tomek / Magazynier

Dlaczego zmienił się wygląd etykiety?



Leon / Opiekun muzeum

Co sprawdził po odebraniu paczki?

Nasze wyjaśnienie

KT-W01, arkusz wniosków

1. Co wysłano do muzeum?

2. Czy zawartość zniknęła w podróży?

3. Gdzie jest teraz dar?

4. Jak powstało nieporozumienie?

Wskażcie co najmniej trzy powiązane dowody. Powiedzcie, jak razem potwierdzają waszą odpowiedź.
