

Ratownicy Małych Światów

Kooperacyjna przygoda obrazkowa



Start tutaj

Mały krok może wiele zmienić.

Pomóżcie mieszkańcom ogrodu przed deszczem.

WIEK

6–9 lat

GRACZE

2–4 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

25–40 min

Bez wymaganego prowadzącego

ZASADY I PRZYGOTOWANIE

S01 Ogród z bliska

Dla dzieci

Zaczarowany kwiat zmniejszył Was do wielkości biedronki. Mira prosi o pomoc w ogrodzie.

Wspólna przygoda

Most, domki i odpływ czekają na Wasze pomysły. Wszyscy mieszkańcy są bezpieczni.

Dla przygotowującego

Gra dla 2–4 osób w wieku 6–9 lat, bez wymaganego prowadzącego. Dorosły może czytać podpisy i przygotować wydruki bez znajomości odpowiedzi.

Czas

Docelowe 25–40 minut gry i około 15 minut przygotowania są szacunkami. Sesje z dziećmi i fizyczny wydruk nie zostały jeszcze wykonane.



ZASADY I PRZYGOTOWANIE

S02 W każdym zakątku

1. Obejrzyjcie prośbę

Wskażcie potrzebne znaki. Obejrzyjcie listę warunków.

2. Układajcie razem

Każda osoba proponuje albo wykonuje choć jeden ruch przed kontrolą. Można wskazywać zamiast mówić.

3. Sprawdźcie

Użyjcie tylko kontroli bieżącego zakątka. Poprawiajcie bez limitu albo skorzystajcie z pomocy.

4. Zmieńcie koordynatora

Koordynator zaprasza innych, ale nie rozstrzyga. Przekażcie odznakę i odkryjcie następny zakątek lub finał.

RM-A01-A05 Poznajcie mieszkańców



Mira



Borys



Lila



Figa



Tola

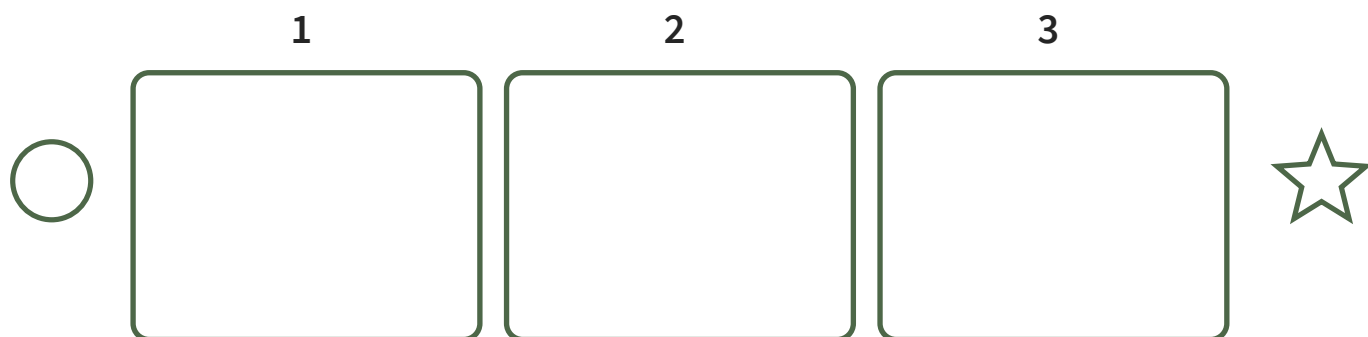


Mira wita Was w małym świecie. Każdy przyjaciel ma swój znak.

ZAKĄTEK 1 — PLANSZA MOSTU

RM-P01 Trzy miejsca nad kałużą

Użyjcie trzech różnych kart. Obracajcie je tak, żeby znaki na stykach pasowały.



Lewy brzeg

Prawy brzeg

TRZY KARTY / CZTERY PASUJĄCE STYKI