

Dinozaury

Dolina przed burzą

Kooperacyjna gra przygodowa



Start tutaj

Przyjaciele mają różne drogi.

Znajdźcie wspólny plan, zanim nadejdzie deszcz.

WIEK

6–10 lat

GRACZE

2–5 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

30–45 min

Bez wymaganego prowadzącego

ZASADY WSPÓLNEJ PRZYGODY

DB-S01 Razem na bezpieczne wzgórza

Dina, Roko i Nela chcą dojść do dużej jaskini, zanim dolina zamoknie. Pomóżcie im wybrać drogę i kolejność przejść.

To baśniowa dolina. Burza nikogo nie rani, a przy każdym polu jest mały, bezpieczny schowek.

Gracie wspólnie w 2–5 osób, bez prowadzącego. Wiek 6–10 lat; około 30–45 minut to szacunek.



ZASADY WSPÓLNEJ PRZYGODY

DB-S03 Siedem rund, po dwa działania

Na początku rundy przeczytajcie pogodę z toru i jej karty. Potem wykorzystajcie wspólne 2 działania.

Jedno działanie to jeden ruch, budowa, mata albo odpoczynek. Po każdym odłożcie jeden znacznik działania.

Na końcu trzeciej rundy połóżcie błoto na A–B. Potem przesuniecie rundę i odzyskajcie 2 działania; niewykorzystane nie przechodzą dalej.

Po siódmej rundzie odkryjcie zakończenie. Jeśli wszyscy są w S wcześniej, skończcie od razu — nie musicie wydawać reszty działań.

LIST PRZYJACIÓŁKI — OTWÓRZCIE NA POCZĄTKU

DB-L01 Wiadomość od Sory



Sora przynosi pełną prognozę.

Przyjaciele! Deszcz podniesie wodę w dolinie, więc spotkajmy się na bezpiecznych wzgórzach. Przyniosłam całą prognozę — obejrzyjcie ją przed wyborem drogi.

Dina, Roko i Nela czekają na Wasz wspólny plan. Małe schowki są gotowe przy każdym miejscu, więc możemy spokojnie próbować. — Sora



DB-P01 Dolina przed burzą

MOST:

NIEGOTOWY

GOTOWY

F Nela

ciężar 2 / wys. 3

V Dina

ciężar 1 / wys. 1

L Roko

ciężar 3 / wys. 2

ŁUK C-S
Wysokość do 2

MOST B-S
Ciężar do 2

V dolina L jezioro F las A polana
B zakole C wzgórze S bezpieczne wzgórze
Idziemy po grubych liniach; rzeka nie jest drogą.