

Biuro Rzeczy Niemożliwych

Przygodowa gra detektywistyczna



Start tutaj

Trzy zjawiska. Jedna wspólna przyczyna.

Porównajcie obserwacje i przywróćcie Porządek Dnia.

WIEK

8–12 lat

GRACZE

3–5 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

65–90 min

Wymaga 1 prowadzącego

ZASADY

S01 Trzy zgłoszenia o tej samej godzinie

W mieście dzieją się rzeczy niemożliwe: znikają cienie, zegary pokazują minuty wstak, a listy noszą jutrzejszą datę. Ludzie są bezpieczni, ale potrzebują wyjaśnienia. Wasze Biuro przyjmuje sprawę.

Gracie wspólnie w 3–5 osób. Dodatkowa osoba prowadzi: czyta opisy i wydaje materiały. Nie musi odgrywać postaci. Każdy może wskazywać obrazy zamiast odpowiadać na głos.

Dla wieku 8–12 lat. Czas orientacyjny 65–90 minut, bez przygotowania. Wszystko, czego potrzebujecie do wyjaśnienia sprawy, jest na papierze.

ZASADY

S02 Siedem badań dla całego Biura

Na odprawie obejrzyjcie mapę i zgłoszenia B01–B03. Połóżcie po jednym znaczniku zgłoszenia przy placu, warsztacie i poczcie. Zaznaczcie wspólny początek zjawisk.

Macie siedem wspólnych żetonów badań. Badanie to wybrana rozmowa lub oględziny jednego z pięciu miejsc. Przed wyborem przeczytajcie nazwę i zakres miejsca.

Pierwsza wizyta w danym miejscu kosztuje jeden żeton i daje cały pakiet B tego miejsca. Druga kosztuje jeden i daje eksperyment E. Dalsze czytanie poznanych materiałów i powrót do miejsca są bezpłatne; nie wydajecie wtedy nowych żetonów.

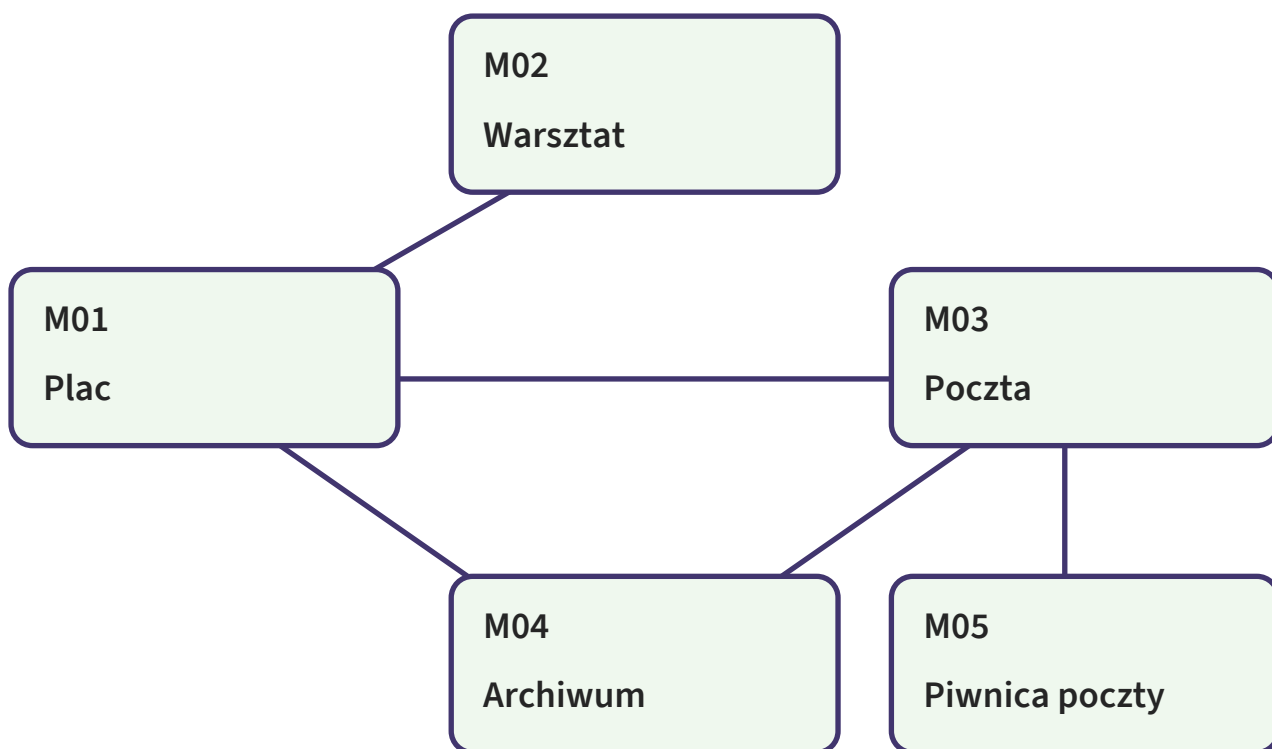
Nie ma haseł odblokowujących miejsca. Nie musicie zgadywać poprawnego wniosku, żeby dostać pakiet. Nie wymagamy odwiedzenia wszystkich miejsc osobiście.

MAPA MIASTA

P01 Pięć miejsc jednej sprawy



Wybierzcie plac, warsztat, pocztę, archiwum lub piwnicę. Wejście do piwnicy jest w starej poczcie. Wszystkie miejsca są dostępne od początku badań.



PRÓBA PO ZEBRANIU OBSERWACJI

P02 Plansza Porządkownika Dnia

Wybierzcie jedną tabliczkę do każdego gniazda. Ułóżcie trzy karty kolejności poniżej planszy. Prowadzący odczytuje wynik; próba jest bezpłatna.

DZIEŃ	BIEG	CIENIE
Tabliczka	Tabliczka	Tabliczka

Miejsce na karty kolejności poniżej planszy

DZIEŃ — nasza obserwacja i źródło:

BIEG — nasza obserwacja i źródło:

CIENIE — nasza obserwacja i źródło: