

Klub Tropicieli: Znikający puchar

Kooperacyjna gra detektywistyczna



Start tutaj

Czy każdy trop prowadzi do prawdy?

Połączcie obrazy, rozmowy i zapisy ze szkolnego finału.

WIEK

8–12 lat

GRACZE

2–4 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

50–70 min

Bez wymaganego prowadzącego

ZASADY

S01 Puchar zniknął przed finałem

W szkolnym holu stoi pusta gablota. Za chwilę miało zacząć się rozdanie Pucharu Współpracy. Ktoś zabrał wspólną nagrodę. Wasz Klub Tropicieli ma sprawdzić, co się wydarzyło.

Gracie razem. Ustalcie: kto zabrał puchar, kiedy, dokąd i dlaczego. Na końcu zaproponujcie, jak naprawić sytuację. Nie musicie odgrywać postaci ani występować przed grupą.

Dla 2–4 graczy w wieku 8–12 lat. Nie potrzeba prowadzącego znającego rozwiązanie. Dorosły może czytać i grać razem z Wami. Czas orientacyjny: 50–70 minut.



ZASADY

S02 Trzy etapy śledztwa

1. Miejsce. Obejrzyjcie K01–K05, plan i pustą oś czasu. Zaznaczcie pewne chwile oraz pytania. Wystarczy dowolna robocza oś: jej poprawność nie jest warunkiem przejścia.

2. Ludzie. Macie cztery papierowe znaczniki wizyt. Wybierzcie jedną z sześciu wizyt V01–V06. Przed wyborem możecie przeczytać jej temat. Odłóżcie jeden znacznik i otwórzcie tylko wybraną część.

Możecie odwiedzać osoby w dowolnej kolejności. Powtórne czytanie nic nie kosztuje. Każdy wybór zaczynajcie od obserwacji innej osoby; wolno przekazać kolejkę.

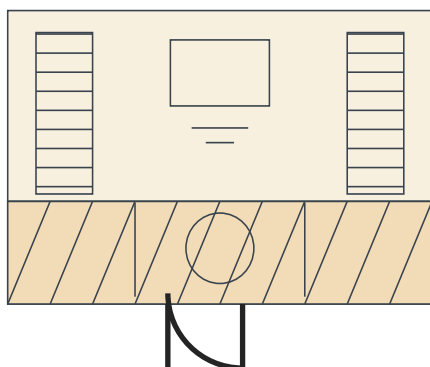
Po czwartej wizycie lub po wcześniejszej decyzji o zakończeniu weźcie odpowiednie U01–U06: tylko dla pominiętych wizyt. Nie musicie zgadywać treści, której nie wybraliście.

MIEJSCE

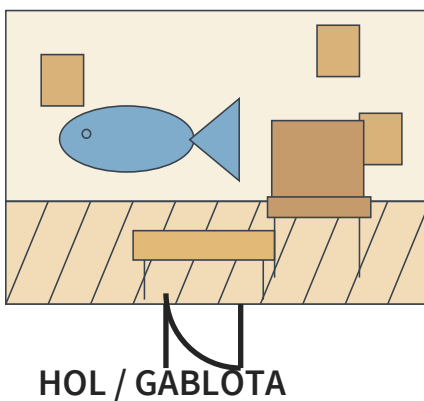
K02 Cztery miejsca do sprawdzenia

Plan szkolnego parteru

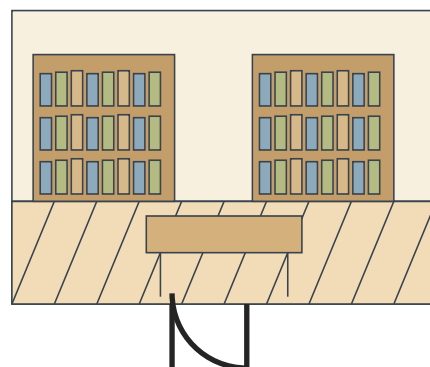
SALA GIMNASTYCZNA



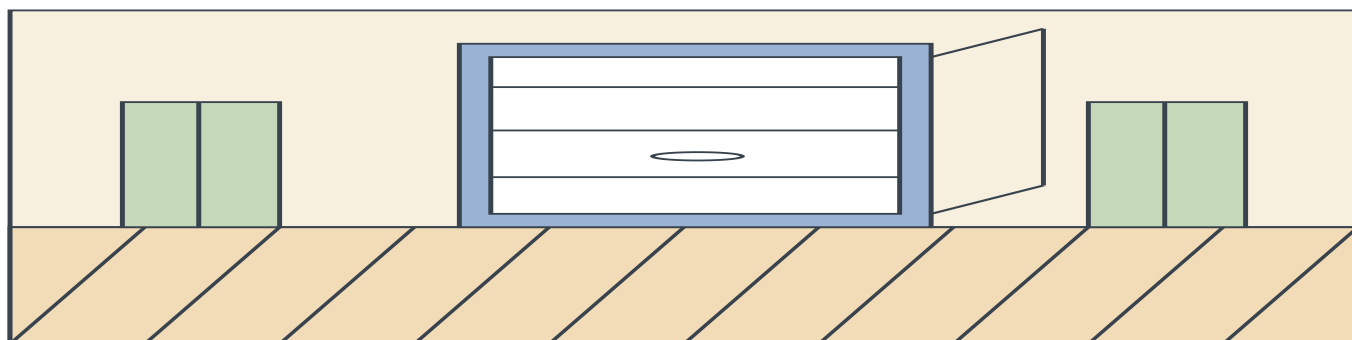
PRACOWNIA



BIBLIOTEKA



HOL / GABLOTA



Do sali gimnastycznej, pracowni i biblioteki wchodzi się z holu. Na rysunku zaznaczono drzwi.

Na tym etapie wystarczy zaznaczyć, co już wiecie i o co chcecie zapytać.

STÓŁ TROPICIELI

T02 Nasza oś czasu

Zapiszcie czas, zdarzenie i ID źródła. Karty wydarzeń możecie układać obok. Nie musicie znać godziny każdego wydarzenia.

Czas: _____ Źródło: _____

Czas: _____ Źródło: _____

Czas: _____ Źródło: _____

Czas: _____ Źródło: _____

Czas: _____ Źródło: _____

Czas: _____ Źródło: _____