

Domy po powrocie

Společná hra negocjacyjna



Start tutaj

Prototyp do druku — PL 0.1.0

Czas gry jest szacunkiem; testy z graczami przed nami.

WIEK

18+

GRACZE

4 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

90–120 min

Bez prowadzącego

START TUTAJ

S00 Start tutaj

W roku 6 do Wierzchu wracają dwie rodziny. Ich dawne adresy są dziś domami innych ludzi, którzy też mają historię i udokumentowaną pracę. Cztery gospodarstwa mają uzgodnić wykonalny plan zamieszkania, nie wyrok o tym, czyja opowieść jest ważniejsza.

Wiek 18+; dokładnie 4 graczy, bez prowadzącego. Samodzielna historia po polsku, w całości offline. Czas 90–120 minut i przygotowanie około 20 minut są szacunkami.

Prototyp 0.1.0 sprawdzany cyfrowo. Sesja z graczami, fizyczny wydruk oraz niezależne przygotowanie pozostają do wykonania. Dokładne zakresy stron i przygotowanie po składzie: DRUK.txt.

START TUTAJ

I01 Bezpieczne miejsce dla wszystkich

Tematy: powroty po wojnie, utrata domu i sporne oczekiwania. Przemoc pozostaje poza kadrem. Każdy może poprosić o pauzę bez tłumaczenia, mówić o rodzinie w trzeciej osobie i pominąć scenkę. Nie trzeba opowiadać o własnych doświadczeniach.

Dokładnie 4 osoby reprezentują F01–F04. Start: F01 i F03 bez lokalu, F02 w H01, F04 w H02, fundusz 9. Każda teczka ma 3 dokumenty: F01 D01–D03, F02 D04–D06, F03 D07–D09, F04 D10–D12. Jawne od początku są plany H, pojemności, twarde potrzeby i regulamin.

Wierzh i zasady ugody są fikcyjne. Nie ustalacie rzeczywistych praw do lokalu. Wszystkie dokumenty są prawdziwe w świecie gry; nikt nie ujawni wygodnego fałszerstwa. Historia nie znika po przyjęciu planu.

START TUTAJ

I02 Cztery rundy rozmowy

Runda 1: przedstawcie rodziny i dokumenty pobytu. Runda 2: sprawdźcie lokale i potrzeby. Runda 3: przygotujcie do 3 całych ofert. Runda 4: wybierzcie i podpiszcie ugodę. Możecie pokazywać dokumenty i cytować, nie zmieniając ich faktów. Nie ma ukrytej zmiany pojemności.

F01 zgłasza historię H01, F02 obecne użytkowanie H01, F03 historię H02, F04 obecne użytkowanie H02. Uгода wymienia każde roszczenie i uzgodniony sposób jego uznania, zakończenia albo pozostawienia nierozstrzygniętym poza planem mieszkaniowym.

Wszystkie 4 rodziny podpisują CAŁY plan. Większość nie może przegłosować przymusowego przeniesienia. Odmowa nie ma automatycznej kary. Po rundzie 4 bez 4 podpisów finał brzmi „rozmowy trwają”, z listą uzgodnień i blokad, bez dodatkowej rundy.

[START TUTAJ](#)

I03 Koszt całego planu

Każda rodzina dostaje dokładnie 1 lokal, nie można dzielić gospodarstwa. Zsumuj mieszkańców każdego H. Dwie rodziny mogą dzielić lokal tylko w pojemności, za zgodą obu i z kosztem podziału 1. F01 musi mieć parter, F03 dostęp do pracowni. Tych warunków nie odkupi rekompensata.

Z jednego funduszu 9 płacisz 4 kategorie: uruchomienie użytego $H03=2/H04=1$, raz na lokal; przeprowadzka 1 dla każdej rodziny w innym miejscu niż na starcie, także powracających; podział 1 za współdzielenie; rekompensaty 0–3 dla każdego gospodarstwa w całych jednostkach. Rekompensata nie zastępuje kosztu przeprowadzki i nie wraca do obiegu.

Pozostanie F02 w H01 lub F04 w H02 kosztuje 0. Bliskość szkoły H01/H03 dla F02 jest preferencją do rozmowy, nie warunkiem bezpieczeństwa. Sprawdź budżet i cechy przed podpisaniem.

[START TUTAJ](#)

I04 Poprawa, pauza i finał

Oferta obejmuje 4 przydziały, zgody na współdzielenie, remonty, przeniesienia, rekompensaty i wszystkie 4 roszczenia. Szkice nie rezerwują pieniędzy ani lokali. Podpis fragmentu nie wiąże przed zgodą na cały plan. Zmiana szkicu zastępuje wszystkie jego przypisania.

Nieważny szkic wraca z konkretnym naruszeniem i nie wydaje funduszu. Można poprawiać w tej samej rundzie. Przed finałem sprawdź brak pominiętej lub podwójnej rodziny, pojemność, cechy, 4 kategorie kosztu i 4 podpisy. Błąd techniczny po podpisaniu wymaga ponownego sprawdzenia całości.

Pauza po rundzie zachowuje szkice, ujawnione ID i uzgodnienia; prywatne materiały wracają do teczek. Pomoce otwierajcie na prośbę. Finał ocenia wykonalność, uznanie historii i jawność kompromisów, bez punktowej oceny godności. To jeden model rozmowy, bez tajnej moralnej odpowiedzi.