

Drukarnia buntowników

Przygodowo-szpiegowska gra kooperacyjna



Start w redakcji

Odkrycie historii we własnym tempie.

Materiały, zasady i finał — w całości na papierze.

WIEK

12+

GRACZE

3–6 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

90–120 min

Bez wymaganego prowadzącego

D60-S01 Varda czeka na rzetelny numer



Burmistrz Radan wydaje kategoryczne obwieszczenia. Ewa, Jan i Mira przekazali drukarni różne źródła. Wiktor przyniósł głośnie oskarżenie. Sprawdźcie materiał, złóżcie ulotki i dostarczcie je trzem dzielnicom.

To fikcja 12+, bez prawdziwej ideologii i porad ukrywania działań. Kolportaż jest zadaniem planszowym. Pauza i spokojne techniczne zapisanie decyzji są dozwolone. Nie ma zatrzymań ani eliminacji.

START W REDAKCJI

D60-S02 Dwa źródła, potem skład

Wszystkie źródła leżą jawnie. Każdy drukowany fakt wymaga dwóch zgodnych, niezależnych źródeł, w tym co najmniej jednego pierwotnego. Kopia tej samej wiadomości nie liczy się drugi raz. Neutralny przykład: podpisany spis trzech krzesel i osobne oględziny są dwiema drogami; dwie kserokopie spisu jedną.

Przed drukiem wpiszcie dwa RÓŻNE twierdzenia i po dwa ID źródeł. Na planszy ułóżcie nagłówki, blok pierwszego faktu, blok drugiego i stopkę źródeł. Można użyć gotowych zdań; jakość literacka nie jest oceniana. Rozmowa i poprawianie układu są darmowe.

Wybierzcie dozwoloną dziś dzielnicę i sprawdźcie jej potrzeby, koszt i limit. Dopiero potem zapłaćcie za partię:1 papieru,1 atramentu,1 slot druku i bilety dzielnicy. Otwórzcie odbiór dla pary:12→001,13→002,14→003,23→004,24→005,34→006. Wynik weryfikacji poznajecie dopiero po druku.

START W REDAKCJI

D60-S03 Trzy dni i poprawianie błędów

Papier 6 i atrament 6 na całą grę. Każdy dzień daje maksymalnie 2 druki i 3 bilety. Dzień 1 przyjmują A i B; dzień 2 B i C; dzień 3 A i C. Jedna dzielnica najwyżej raz dziennie. A/B koszt 1 biletu, C2. Partii nie dzielcie. Sloty i bilety niewydane przepadają, papier i atrament zostają.

Prawdziwa para pasująca do dzielnicy z właściwymi źródłami daje 1 poprawną dostawę. Inna partia kosztuje normalnie, bez dostawy do celu. Jeśli odbiór ujawni fałsz, wypełnijcie darmowe sprostowanie. Nie odzyskuje partii ani zasięgu, ale usuwa niesprostowany fałsz.

Koniec po dniu 3, także z niewykorzystanymi zasobami. Pełny wynik: 6 dostaw, po 2 do każdej dzielnicy, bez niesprostowanego fałszu. Częściowy: 4–5 poprawnych i sprostowanie, jeśli potrzebne. Mniej: materiał na kolejny numer.

Trzy osoby: weryfikacja, skład, kolportaż, zmiana po dniu. Przy 4–5 dzielcie zadania i kontrolę; przy 6 trzy pary, druga osoba w każdej sprawdza jeden wniosek. Każdy ma dostęp do źródeł i może zatrzymać druk przed opłatą. Pomoc jest darmowa. Powtórka ćwicz budżet, nie nową tajemnicę.

JAWNE NARZĘDZIA I FORMULARZE

D60-B01 Skład ulotki — cztery pola

NAGŁÓWEK: Sprawdziliśmy źródła

FAKT PIERWSZY — numer i zdanie

FAKT DRUGI — numer i zdanie

ŹRÓDŁA — po dwa niezależne ID