

Przed wyburzeniem

Archiwalna gra śledcza



Start tutaj

Prototyp do druku — PL 0.1.0

Czas gry jest szacunkiem; testy z graczami przed nami.

WIEK

16+

GRACZE

2–6 graczy

CZAS ORIENTACYJNY

110–150 min

+ 1 prowadzący • wymagany

[START TUTAJ](#)

K153-S01 Początek historii



Borowe ma zostać wyburzone. W dawnym więzieniu pozostały materiały dotyczące śmierci osadzonego i późniejszego fałszowania zapisów. Jesteście archiwistami działającymi przy stole: papierowe zespoły nie wymagają odwiedzania prawdziwych ruin.

Musicie zabezpieczyć pochodzenie dokumentów i wyjaśnić sprawę. Tematy: śmierć w odosobnieniu, nadużycie władzy i fałszowanie dokumentów, bez drastycznych opisów. Każdy może przerwać.

START TUTAJ

K153-S02 Przygotujcie stół

2–6 graczy kieruje zawsze trzema papierowymi zespołami. Jedna dodatkowa osoba prowadzi. Gracze dostają plan, 12 jawnych kart zadań, sześć rund, dwa narzędzia S/P, dwie przepustki i raport. Prowadzący oddziela wyniki A–L oraz klucz.

Skaner i porównywarka to papierowe znaczniki. Nie potrzebujecie urządzeń. Przygotujcie wydruki, ołówki i nożyczki do dużych kart; złożone arkusze zastąpią koperty.

START TUTAJ

K153-S03 Jak podejmować decyzje

Każda runda daje po jednej akcji trzem zespołom. Wszystkie trzy deklaracje zatwierdzacie wspólnie. Ruch jest wliczony. Narzędzie S i narzędzie P każde mogą być użyte raz w rundzie. Konflikt poprawiacie bez kosztu przed zatwierdzeniem.

Zależności zadania muszą być gotowe PRZED początkiem rundy. Wynik uzyskany w tej rundzie pomoże dopiero w następnej. Każde zadanie wykonuje się raz. Wolna akcja przepada.

H zamyka się po 2, R po 3, W po 4. C pozostaje otwarta. Dwie przepustki pozwalają wykonać po jednym źródłowym A–H w centrali po zamknięciu skrzydła. Nie znoszą zależności, akcji ani sprzętu.

START TUTAJ

K153-S04 Cel, pomoc i przerwa

Do końca 6 trzeba zamknąć L i udokumentować ofiarę, odpowiedzialną osobę oraz fałszerstwo. Raport cytuje co najmniej dwa niezależne źródła dla fałszywego przekazania i dwa dla odpowiedzialności.

Dokumenty bez poprawnej interpretacji: „archiwum ocalone”. Trafne podejrzenie bez łańcucha pochodzenia: „sprawa nieudowodniona”. Oba są częściowe. Raport po L można poprawić raz.

Przy dwóch graczach jedna osoba obsługuje dwa zespoły; przy sześciu każda para jeden. Pauza po rundzie zachowuje zadania, narzędzia, przepustki i dokumenty. Pomoc jest bezpłatna; plan nie ma limitu minut.