

Gazeta Małej Ulicy

Detektywistyczna gra twórcza



Start tutaj

Prototyp do druku — PL 0.1.0

Czas gry jest szacunkiem; testy z graczami przed nami.

WIEK

7–10 lat

GRACZE

1–3 dzieci

CZAS ORIENTACYJNY

15–25 min

+ 1 opiekun • wymagany

START TUTAJ

K179-S01 Zaproszenie do wspólnej historii



„Widziałem wielki ser!”, mówi ktoś z piekarni. Z innego okna było widać koci ogon. Redakcja Małej Ulicy chce spokojnie sprawdzić, co naprawdę przejechało obok domów. Nikogo nie będziemy ośmieszać.

Dla 1–3 dzieci oraz dokładnie jednego opiekuna, liczonego osobno. Dorosły jest partnerem: pomaga czytać, proponuje i przyjmuje poprawki. Można wskazywać zamiast mówić lub pisać.

START TUTAJ

K179-S02 Przygotowanie i wspólne decyzje

Położ widok P01 oraz pustą gazetę G01. R01–R03 to portrety rozmówców. Dowody D01–D03 trzyma opiekun; wybór Niny, Emila lub Poli odstania przypisany obrazkowy zapis. Bez cięcia, wszystko można dyktować.

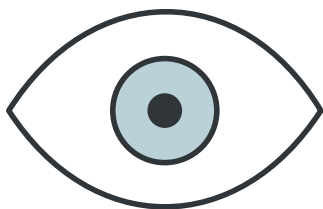
Wybierz rozmówcę, posłuchaj i obejrzyj jego dowód. W trzech polach gazety odróżniaj oko obserwacji od chmurki przypuszczenia. Po trzech rozmowach wpisz po jednym sprawdzonym fakcie, narysuj trzy sceny oraz nagłówek i ilustrację.

Można wracać do każdego obrazu i głosu. Poprawki niczego nie zabierają. Pauza zachowuje gazetę, odkryte dowody i zaznaczone portrety. Dziecko może wskazać obraz i podyktować całą stronę; nie oceniamy ortografii ani piękna rysunku.

Przy jednym dziecku zadania dzielą dziecko i dorośli. Przy dwojgu lub trojgu po próbie rotują: proponowanie, wykonanie i sprawdzanie. Można oddać swoją czynność partnerowi. Bez pośpiechu i eliminacji. Czasy gry i przygotowania są szacunkami prototypu; nie wykonano sesji z dziećmi ani próbnego druku.

START TUTAJ

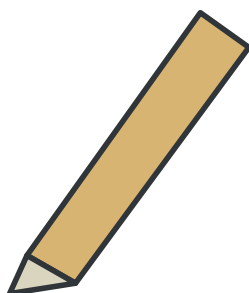
I01 Nasze trzy kroki



Sprawdź, co widziano



Oddziel przypuszczenia



Stwórzcie pierwszą stronę